

Landesmeisterschaft Bohle 2019 – Uelzen

Durchführungsbestimmungen

Die Meisterschaft wird nach den gültigen Sportordnungen des Deutschen Kegler- und Bowlingbundes (DKB), des Deutschen Bohle Kegler Verbandes (DBKV) und den Durchführungsbestimmungen des Keglerverbandes Niedersachsen (KVN) durchgeführt und von einem Schiedsrichter beaufsichtigt. Die Sportordnungen / Durchführungsbestimmungen können bei der Spielleitung eingesehen werden.

Der Text dieser Durchführungsbestimmungen gilt sowohl für die männliche als auch für die weibliche Sprachform.

Zusätzliche Hinweise und Regeln

- Die Bezirke haben die Teilnehmer umgehend nach Beendigung ihrer Bezirksmeisterschaften, auch in Teilen davon, per E-Mail an den 1. Verbandssportwart zu melden. Die Meldung hat mit den kompletten Ergebnislisten der Bezirksmeisterschaft zu erfolgen.
- Das Startgeld für 125 Würfe beträgt 9,25 Euro und wird entweder nach Beendigung der LM den Vereinen in Rechnung gestellt, kann aber auch direkt vor Ort in bar bezahlt werden. Bei Ausgabe der Startpapiere ist eine Email-Adresse bzw. Post-Adresse zu hinterlegen, an wen eine evtl. Rechnung zu richten ist.
- Die Startpapiere werden nur gegen Vorlage des gültigen Spielerpasses bis 30 Minuten vor der planmäßigen Startzeit ausgegeben. Der Spielerpass muss ein aktuelles Foto (einwandfrei erkennbar) enthalten. Für fehlende bzw. unvollständige Pässe ist sofort eine Verwaltungsgebühr von 5,00 Euro pro Pass zu entrichten. Der ordnungsgemäße Pass ist dann innerhalb von 6 Tagen dem 1. Verbandssportwart vorzulegen. Geschieht dies nicht, werden die erreichte Platzierung und eine evtl. Qualifizierung zur Deutschen Meisterschaft aberkannt.
- Spieler und Mannschaften, die ihr Startrecht unentschuldig nicht wahrnehmen, sind für die LM Bohle des folgenden Sportjahres gesperrt. Bei Nichtantritt wird ein Bußgeld von 25,00 Euro je Teilnehmer über den entsprechenden Verein erhoben.
- Nicht rechtzeitiger Startantritt bedeutet Startverlust!
- Alle Wettbewerbe werden, zu den angegebenen Startzeiten, als Blockstart durchgeführt. Ein Vor- bzw. Nachstarten ist nicht möglich.
- Der Meister in den Einzel- und Doppelwettbewerben hat ein automatisches Startrecht für die nächste LM. Werden jedoch der Landesverband, der Bezirk, die Altersklasse oder ein Partner beim Doppel gewechselt, so entfällt das Startrecht und der entsprechende Bezirk besetzt den Startplatz neu.
- Die namentliche Benennung der Mannschaften ist im Vorfeld der LM nicht nötig. Die Mannschaftsaufstellungen sind am Tag des Starts, beim Empfang der Startpapiere, mit dem dafür vorgesehenen Formblatt (wird ausgegeben), schriftlich zu benennen.
- **Anschreiber:** Bei den Einzel- und Doppelwettbewerben hat jeder Teilnehmer dafür zu sorgen, dass ein Anschreiber zur Verfügung steht. Bei den Mannschaftswettbewerben schreiben die Vereine gegenseitig an. Angeschrieben wird immer jeweils rechts neben der eigenen Startbahn. Der Anschreiber geht mit.
- Der Startzettel ist nach Absolvierung aller Würfe von dem Starter, oder dessen Begleiter, zu unterschreiben. Hiermit wird die Richtigkeit des Leistungsergebnisses bestätigt.
- Ehrungen erfolgen nur in Spiel- oder Sportbekleidung. Eine evtl. Abmeldung ist nur bei der sportlichen Leitung möglich. Mannschaften sollten grundsätzlich geschlossen antreten.
- Jeder Spieler spielt auf eigene Gefahr! Guter gesundheitlicher Zustand sollte Voraussetzung für einen Start sein.
- Jeder Spieler kann auf der Anfangsbahn fünf (5) Eingewöhnungswürfe absolvieren. Bei den Doppelwettbewerben sind es pro Spieler drei (3) Eingewöhnungswürfe.
- Die Protestgebühr für Einsprüche beträgt 150,00 Euro.

Die Restauration wird während der gesamten Veranstaltung von einem Caterer übernommen.

Der Verzehr eventuell mitgebrachter Speisen und Getränke ist in der Sport- bzw. Gaststätte nicht gestattet.

Ergebniswertung und Platzierung

- Bei den Einzel- und Doppelwettbewerben gibt es zunächst einen Qualifikationslauf. Die gemäß Ausschreibung festgelegten Besten dieser Qualifikationsläufe bestreiten dann die Entscheidungsläufe. Bei allen Entscheidungsläufen wird wieder bei Null begonnen.
- Der U 23 - Bereich, sowie die Damen B und C und die Herren C bestreiten bei ihrem Einzelwettbewerb sofort die Entscheidung.
- In einem Wettbewerb mit mehreren Blocks nacheinander, ist das vorgelegte Holz zu überbieten.
- Bei Holzgleichheit in den Qualifikationsläufen werden die erzielten Hölzer auf der zahlenmäßig kleinsten bespielten Bahn gewertet. Besteht auch hier Holzgleichheit, werden die erzielten Hölzer der nächsten Bahn gewertet usw. usw.
Wenn es um die Zuteilung der nächsten LM geht, wird auch in den Entscheidungsläufen gleichermaßen gewertet.
- Bei Holzgleichheit in den Entscheidungsläufen werden nur ausgekegelt:
 - Die Platzierungen der Plätze 1 - 3 und die Qualifikation zur Deutschen Meisterschaft
- Im **Einzelwettbewerb** werden auf einer Doppelbahn je fünf (5) Würfe bzw. bei mehreren Holzgleichen auf der entsprechenden Bahnanzahl je 5 Würfe gespielt.
- Im **Doppelwettbewerb** auf einer Doppelbahn je sechs (6) Würfe pro Paar bzw. bei mehreren Holzgleichen auf der entsprechenden Bahnanzahl je 6 Würfe. Es spielen beide Partner jeweils drei (3) Würfe je Bahn.
- Im **Mannschaftswettbewerb** werden für die Entscheidungswürfe von den Mannschaftsführern zwei (2) Spieler für die 5 Würfe auf einer Doppelbahn auf 2 Bahnpaaren benannt. Die Anzahl der Bahnen richtet sich nach den Holzgleichen Mannschaften.

Anti-Doping

- Alle Teilnehmer (Sportler, Trainer und Betreuer) an der Deutschen Meisterschaft haben dort entweder eine bereits vorhandene Anti-Doping-Card vorzulegen bzw. eine unterschriebene Anti-Doping-Vereinbarung (Formular gibt es bei der sportlichen Leitung) abzugeben.

Datenschutz

- Alle Teilnehmer erklären sich damit einverstanden, dass Fotos und Videos, die während der Veranstaltung entstehen, sowie die Namen und Ergebnisse veröffentlicht werden können. Andererseits ist eine schriftliche Mitteilung an die sportliche Leitung erforderlich.

Vorstehende Durchführungsbestimmungen werden mit dem Startantritt von den teilnehmenden Spielern, Begleitern, Betreuern und Vereinen anerkannt.